

**BILDNER**

# **PALWORLD**

## **DER INOFFIZIELLE GUIDE**

**MIT  
ALLEN  
PALS!**

**Kostenloser  
Auszug aus  
dem Buch!**



# Impressum

**Verlag:**

BILDNER Verlag GmbH  
Bahnhofstraße 8  
94032 Passau

<http://www.bildner-verlag.de>  
[info@bildner-verlag.de](mailto:info@bildner-verlag.de)

**Autoren:**

Aaron Kübler  
Andreas Zintzsch  
Anne-Sophie Hardouin  
Bettina Pflugbeil  
Felix Truetsch

**Herausgeber:** Christian Bildner

**ISBN:** 978-3-8328-0663-7

© 2024 BILDNER Verlag GmbH

Diese Publikation ist kein offizielles „Palworld“-Produkt des Rechteinhabers PocketPair, Inc. Das Werk ist nicht von PocketPair genehmigt oder mit PocketPair verbunden. Alle Grafiken im Buch stammen aus dem Spiel oder sind Eigenkreationen.

Die Informationen in diesen Unterlagen werden ohne Rücksicht auf einen eventuellen Patentschutz veröffentlicht. Warennamen werden ohne Gewährleistung der freien Verwendbarkeit benutzt. Bei der Zusammenstellung von Texten und Abbildungen wurde mit größter Sorgfalt vorgegangen. Trotzdem können Fehler nicht vollständig ausgeschlossen werden. Verlag, Herausgeber und Autoren können für fehlerhafte Angaben und deren Folgen weder eine juristische Verantwortung noch irgendeine Haftung übernehmen. Für Verbesserungsvorschläge und Hinweise auf Fehler sind Verlag und Herausgeber dankbar.

Fast alle Hard- und Softwarebezeichnungen und Markennamen der jeweiligen Firmen die in diesem Buch erwähnt werden können auch ohne besondere Kennzeichnung warenzeichen-, marken- oder patentrechtlichem Schutz unterliegen.

Das Werk einschließlich aller Teile ist urheberrechtlich geschützt. Es gelten die Lizenzbestimmungen der BILDNER Verlag GmbH Passau.

## Vorwort

Palworld kam Anfang 2024 für viele wie aus dem Nichts – obwohl das Spiel schon lange Zeit angekündigt worden war, hatten die meisten bis zum Early Access Release noch nicht einmal davon gehört. Oder sie hatten davon gehört und es nicht sonderlich ernstgenommen: ein Monstersammelspiel nach dem bekannten Modell, nur als Survival-Spiel mit Waffen? Für ein bisschen Spaß zwischendurch sicherlich interessant, aber sich davon viel erhoffen – eher nicht.

Zur großen Überraschung war das Spiel jedoch von Anfang an mehr als die Summe seiner Teile und es macht trotz des frühen Entwicklungsstandes vieles richtig, was selbst den „Großen“ seit Langem nicht mehr ordentlich gelingt. Palworld ist überraschend komplex und bietet sowohl Gelegenheitsspielern als auch Hardcore-Zockern genug Möglichkeiten, sich auszuleben. Pals wollen gefangen, Basen gebaut, Notizen gesammelt und Bosse besiegt werden. Bei all dem soll dir dieses Buch als Nachschlagewerk und Spielbegleiter mit zahlreichen Tipps und Tricks zur Seite stehen.

Jetzt viel Spaß beim Stöbern und Lesen,

*ener Team vom BILDNER Verlag*

## Inhaltsverzeichnis

<b>Vorwort</b>	<b>3</b>
<b>Karte der Inseln</b>	<b>6</b>
<b>Grundlagen</b>	<b>8</b>
Worum geht es in Palworld? .....	8
Geplante Features	8
Alleine oder gemeinsam?.....	9
Welteinstellungen .....	9
<b>Das Spiel meistern</b>	<b>11</b>
Erfahrung und Level.....	11
Die Attribute	11
Schnell leveln	12
Fortbewegungsmöglichkeiten.....	13
Rutschen, Ziehen und Gleiten	13
Reittiere	14
Ressourcen .....	16
Antike Technologie	17
Die wichtigsten Technologien.....	17
Deine Basis.....	20
Basenbau	20
Orte für eine gute Basis	23
Basen-Raids	29

<b>Die Palpagosinseln</b>	<b>30</b>
Bosse.....	30
Dungeons .....	31
Schätze und Sammelbares.....	31
Lifmunk-Statuen	31
Kisten und andere Schätze	32
<b>Die stärksten Pals</b>	<b>34</b>
Pal-Seelen und Entsafter .....	34
Eier und Zucht .....	35
Effizientes Züchten	36
Zuchttabellen	37
<b>Listen</b>	<b>40</b>
Waffen .....	40
Munition.....	48
Rüstungen.....	49
Kleidung	49
Kopfbedeckungen	54
Accessoires.....	61
Amulette	61
Ringe	62
Unterwäsche	62
Sphären .....	62
Alle Technikfrüchte .....	63
<b>Aufzistung aller Pals</b>	<b>66</b>

# Grundlagen

**stellungen.** Daraufhin öffnet sich ein Fenster mit einer Vielzahl möglicher Einstellungen.

Welteinstellungen ändern

Benutzerdefinierte Einstellungen



Die meisten dieser Werte sind nach „Abweichung von den Standardeinstellungen“ angegeben. Das heißt **EP-Erhalt 1** ist die Grundeinstellung, **EP-Erhalt 1,2** würde bedeuten, dass Spieler 20 % mehr Erfahrung erhalten.

Zu den interessantesten Einstellungen gehören hier sicherlich die erhaltene Menge an Erfahrungspunkten (**EP-Erhalt**), die **Fangwahrscheinlichkeit** von Pals, der **Ausdauer-** und **Sattheitsverlust** sowie das **Todeshandicap**. Mit Letzterem kannst du bestimmen, was passieren soll, wenn du im Spiel stirbst: Verlierst du alle Gegenstände, keine oder nur manche?

## Das Spiel meistern

In diesem Kapitel widmen wir uns ausführlich den essenziellen Fertigkeiten und Kenntnissen, die jeder Spieler beherrschen sollte: von effektiven Strategien zum Leveln (sowohl die Charakterlevel als auch die deiner Pals), über den Aufbau deiner Basis, bis hin zur optimalen Freischaltung von Technologien und der effizienten Beschaffung sowie Verwendung von Ressourcen. Dieses Kapitel dient als Fundament für deinen Erfolg im Spiel und stattet dich mit den wichtigsten Tipps und Tricks aus.

### Erfahrung und Level

So gut wie alles, was du im Spiel tust, gibt dir Erfahrungspunkte: Gegenstände aufheben, Items craften, Pals fangen/töten oder Bosse besiegen. Alle Pals, die sich in deinem Team befinden, wenn du Erfahrungspunkte bekommst, leveln automatisch mit auf.

### Die Attribute

Sobald du im Level aufsteigst, erscheint die Meldung **Du hast ungenutzte Statuspunkte!**, die dich darauf hinweist, dass du im Menü deine Attribute erhöhen kannst. Unserer Meinung nach lohnen sich aber nicht alle Werte gleichermaßen.

- » **LP:** Jeder Punkt in LP steigert deine Gesundheit um 100 Punkte. Da LP immer wichtig sind, machst du damit sicherlich nichts verkehrt. Auch ist spannend, dass passive Fähigkeiten, wie die eines Vitalamuletts, multiplikativ funktionieren. Das heißt, ein Vitalamulett steigert deine LP umso mehr, je mehr LP du bereits hast.
- » **Ausdauer:** Diesen Wert zu erhöhen, spart dir hauptsächlich Zeit. Eine gewisse Menge an Punkten in Ausdauer



# Das Spiel meistern

zu stecken, lohnt sich aber fast immer, denn die meisten Flugpals schaffen es sonst nicht auf jedes Hindernis.

- » **Angriff und Verteidigung:** Diese Werte zu erhöhen, lohnt sich unserer Erfahrung nach eher nicht. Deine Ausrüstung (Waffen und Kleidung) hat viel größere Auswirkungen, so dass diese Werte kaum ins Gewicht fallen.
- » **Arbeitstempo:** Damit ist das Tempo gemeint, mit dem du beispielsweise Gegenstände an Crafting Stations herstellen kannst. Da du relativ früh deine Pals dafür verwenden wollen wirst, ist Arbeitstempo keine gute Investition. Mit einem Anubis etwa wirst du sowieso nie mithalten können.
- » **Gewicht:** Neben LP und Ausdauer einer der besten Werte zum Steigern. Auf den Palpagos-Inseln gibt es viel zu sammeln: Ressourcen, Eier, Pal-Drops, ... In jedem Fall willst du nicht regelmäßig zur Schnecke werden, weil du zu viel aufgesammelt hast. Und aus deinem Inventar Gegenstände auszusortieren, die du vielleicht nicht brauchen wirst, fühlt sich nie gut an.

## Schnell leveln

Unter den vielen Möglichkeiten, an XP zu kommen, sind einige deutlich besser als andere. Besonders effektiv sind das Fangen von Pals sowie das Besiegen von Alphas und Turm-Bossen.

Für die ersten zehn Pals eines Typs erhältst du jeweils einen merklichen XP-Bonus. Diesen solltest du, soweit möglich, für alle Pals, die du findest, ausnutzen. Für das fünfte und zehnte gibt es sogar noch mehr Erfahrungspunkte.



Das spannende daran: Höherstufige Pals sind dabei nicht per se mehr Erfahrung wert als niedrigstufige. Das heißt, du kannst mindestens für



# Fortbewegungsmöglichkeiten

die ersten zwanzig Level einfach alle niedrigleveligen Pals einfangen, die sich in den Startarealen befinden.

Am schnellsten kommst du an eine Mengen Sphären, indem du in deiner Basis einige Fixys in eine Viehfarm steckst. Diese graben nämlich in regelmäßigen Abständen Pal-Sphären aus. Wenn du die Fixys mithilfe eines Entsafters verstärkst, können sie sogar Mega-Sphären ausgraben! Als Nebenprodukt wirft das eine Menge Gold und Pfeile ab – beides ebenso nützliche Gegenstände.



Den Bonus für die ersten zehn Pals bekommst du aber auch für ausgebrütete Pals, sowie solche, die du aus Käfigen in Camps befreist. Von daher lohnt sich das Erkunden der Karte sehr, denn du wirst über sehr viele Eier und auch das ein oder andere Camp stolpern!

## Fortbewegungsmöglichkeiten

Um dich schnell in der Welt zu bewegen, hast du mehrere Möglichkeiten. Vorneweg: Zu Fuß zu laufen, ist keine davon. Aber wenn es nicht anders geht, kannst du auch hier etwas tricksen.

### Rutschen, Ziehen und Gleiten

Deine Geh- und Laufgeschwindigkeit sind sehr begrenzt. Geht es aber bergab, kannst du **rutschen** – und zwar sehr schnell. Benutz dazu die „Ducken“-Taste.

Beim Gleiten bist du stets durch deine Ausdauer limitiert. Diese schränkt jedoch nicht die zurückgelegte Distanz ein, sondern nur, wie lange du in der Luft bleiben kannst. Das lässt sich ausnutzen: Wenn

# Das Spiel meistern

du deinen Gleiter aktivierst, behältst du nämlich deinen aktuellen Schwung bei. Das heißt, du rutscht etwa einen Berg nach unten, um „Anlauf zu nehmen“, und dann hebst du einfach ab. So ist es beispielsweise gar kein Problem, selbst mit schlechtem Gleiter von der „Start-Burg“ (wo man beim ersten Spielstart spawn't) in einem Schwung bis ganz unten zur Kirchenruine zu gleiten.



Eine weitere Möglichkeit, um extra Schwung zu generieren, bevor du abhebst, ist die **Enterhakenpistole**. Das erfordert gutes Timing, aber dafür funktioniert es natürlich nicht nur bergab.

## Reittiere

Nichtsdestotrotz solltest du dir schnellstmöglich ein gutes Reittier zulegen. Diese sind nicht alle gleichwertig:

Eignung: Manche Reittiere bewegen sich an Land, manche an Wasser und manche in der Luft. Wasserreittiere sind dabei von Anfang an ziemlich vernachlässigbar, denn auf einem fliegenden Pal kannst du dich genauso übers Wasser bewegen – letztere sind also besser.

Bei Luft- und Landreittieren sieht es nicht ganz so einfach aus. Klar ist Fliegen besser, als über die Erde zu laufen, aber du solltest dir auch Gedanken über die anderen Eigenschaften des Pals machen:

- » Ist der Pal auch für Kämpfe geeignet?
- » Wie schnell ist der Pal?
- » Hat er Sonderfertigkeiten für die Bewegung? Manche Pals verfügen zum Beispiel über einen Doppelsprung.
- » Hat seine Partnerfähigkeit zusätzliche Effekte? Wenn du auf Quivern reitest, werden etwa Drachenangriffe stärker.
- » Passt der Pal durch Türen? Insbesondere viele fliegende Pals sind zu groß, als dass man auf ihrem Rücken noch problemlos durch Dungeons flattern könnte.
- » Welche Pals stehen mir aktuell überhaupt zur Verfügung? Viele der besten Flugpals sind erst sehr spät im Spiel fangbar.

Mit diesen Informationen im Hinterkopf haben wir dir hier jeweils unsere Top 5 Boden- und Flugreittiere herausgesucht.

# Fortbewegungsmöglichkeiten

## Die besten Bodenreittiere

» **Direhowl:** eignet sich perfekt als „Starterreittier“, da du den entsprechenden Sattel schon auf Level 9 freischalten kannst. Es kann in der Schnelligkeit auch mit vielen „besseren“ Pals gut mithalten und ist ein solider Kämpfer.



» **Pyrin (und Pyrin Noct):** ist das schnellste nichtlegendäre Reittier, auch schneller als Fenglope.



» **Fenglope:** ist fast so schnell wie Pyrin (kaum ein Unterschied zu bemerken) und hat obendrein die einzigartige aktive Fähigkeit Sturmwolke, die für die Fortbewegung ein Traum ist. Zusammen mit dem sehr starken Doppelsprung ist es ein sehr starkes Reittier.

» **Necromus & Paladius:** das Nonplusultra der Bodenreittiere. Die beiden sind allerdings nur als Duo zu besiegen und gehören zu den schwersten Bossgegnern im Spiel. Hast du es jedoch einmal geschafft, ist kein Bodenpal so schnell wie Paladius und es hat auch als einziger Pal einen Dreifachsprung.

## Die besten Flugreittiere

» **Nitewing:** nur hier in der Liste aufgeführt, weil er sehr früh im Spiel gefangen werden kann und der Sattel auch schon ab Level 15 zur Verfügung steht. Er ist allerdings langsamer als alle oben genannten Bodenreittiere.



» **Faleris:** das schnellste nichtlegendäre Flugreittier. Außerdem ist der Sattel schon auf Level 38 craftbar, nicht erst auf 48 wie bei Frostallion und Co. Ist nur im **Naturschutzgebiet 3** zu finden.



» **Frostallion (und Frostallion Noct):** zwar nur minimal schneller als Faleris, aber ein deut-



# Das Spiel meistern

lich mächtigerer Kämpfer. Frostallions Partnerfähigkeit gehört zu den stärksten im Spiel und erhöht deinen Schadens-Output massiv.

- » **Jetragon:** das schnellste Reittier im Spiel, sogar nahezu doppelt so schnell wie Frostallion. Natürlich auch ein guter Kämpfer, aber extrem schwer zu fangen.



## Reittiere züchten

Wenn du ein Reittier gefunden hast, mit dem du zufrieden bist, dann wirf doch mal einen Blick auf seine passiven Fähigkeiten. Diese können nämlich einen gewaltigen Unterschied machen. Im Optimalfall züchtest du den Pal so, dass alle vier der passiven Fähigkeiten die Geschwindigkeit weiter erhöhen. Tipps dazu findest du auf Seite „Eier und Zucht“ auf Seite 35.

## Ressourcen

Im Spiel gibt es zahlreiche Ressourcen, die du zum Herstellen von Gegenständen benötigst. Doch nicht alle davon sind gleich wichtig. Zum Beispiel steigt dein Metallverbrauch im späten Spiel geradezu exponentiell an.

Wir haben dir hier die wichtigsten Ressourcen mit den besten Strategien, schnell an viel davon zu kommen, zusammengestellt:

<b>Stein</b>	Pals in einem Steinbruch arbeiten lassen.
<b>Holz</b>	Pals in einem Holzfällerlager arbeiten lassen.
<b>Paldium</b>	Mit einem Zerkleinerer Stein zu Paldium umwandeln.
<b>Erz</b>	Eine Metallbasis errichten. Mehr dazu im Kapitel „Deine Basis“.
<b>Kohle</b>	Eine Metallbasis errichten. Mehr dazu im Kapitel „Deine Basis“.
<b>Schwefel</b>	Schwefel findest du primär im Vulkangebiet im Südwesten.
<b>Reinquarz</b>	Reinquarz findest du primär im Eisgebiet im hohen Norden.

# Die wichtigsten Technologien

**Leder** Leder gibt es als Drop von den folgenden Pals:

Foxparks	Chillet	Melpaca
Rooby	Tombat	Niotewing
Rushoar	Kelpsea	Incineram
Direhowl	Fuack	Univolt
Eikthyrdeer	Fixy	Verdash
Ribbuny	Fuddler	

**Hochwert. Pal-Öl** Mehrere Pals dropen das hochwertige Pal-Öl, aber am schnellsten geht es, indem man in der nordöstlichen Wüste Digtoise und Dumud besiegt. Alternativ kannst du sie fangen und danach schlachten, um die Beute doppelt abzukassieren.

Viele weitere Ressourcen sind hauptsächlich als Pal-Drops zu bekommen: **Palsaft** von Wasserpals, **Hörner** von Pals mit Hörnern etc. Wenn du dir nicht sicher bist, welcher Pal welche Gegenstände fallen lässt, kannst du im hinteren Teil des Buches einfach nachschlagen.

## Antike Technologie

Eine Ressource ist etwas anderes als die anderen: **Antike Bauteile**. Sie werden für das Herstellen von besonderen und seltenen Rezepten benötigt. Um die entsprechenden Rezepte im Technologiebaum freizuschalten, werden außerdem **Antiktechnologiepunkte** benötigt. Es gibt nur drei Möglichkeiten, an diese zu gelangen:

- » 5 **Antiktechnologiepunkte** pro besiegttem Turm-Boss,
- » 1 **Antiktechnologiepunkt** pro besiegttem Alpha-Pal (nur erster Sieg),
- » 1 **Antiktechnologiepunkt** pro besiegttem Dungeon-Boss.

## Die wichtigsten Technologien

Jeder Gegenstand muss zunächst freigeschaltet werden, bevor du ihn herstellen kannst. Das gilt sowohl für Materialien und Ausrüstung als auch für Pal-spezifische Gegenstände (wie Sättel). Zu den interessantesten gehören dabei sicherlich die Rüstungen, Waffen, Werkzeuge und Sphären.

Wir haben dir an dieser Stelle eine kleine Schnellübersicht zusammengestellt, ab welchem Level du welchen Gegenstand freischalten

# Das Spiel meistern

## Die Midgame-Basis

Die Basis für das Midgame benötigt auf alle Fälle fünf bis acht Erze zum Abbauen. Dafür gibt es einige gute Orte. Den hier vorgeschlagenen Ort finden wir mit seinen acht Erzen auch optisch noch sehr ansprechend.

**Koordinaten:** -257, -362

### Vorteile:

Ressourcen: 8 Erze und viel Holz.

Hoch und zentral gelegen - mit Gleiter oder Flugpal sind viele Gebiete gut zu erreichen, auch das Vulkangebiet mit Schwefel im Westen oder nord-östlich die kleine Wüste mit zwei guten Kohleabbaugebieten.

Sicher gelegen - nur ein Zugang schützt vor Raids.

Alpha Pal-Arena gleich unterhalb des Berges (Relaxsaurus Lux - Antike Bauteile farmen).

Schöner, gemütlicher Bauplatz.

Einige Wildererbasen zur Plünderung leicht erreichbar.

### Nachteile:

Keine, die uns gestört hätten, deshalb empfehlen wir diesen Ort auch.



## **Die eierlegende Wollmichsau-Basis**

Diese Basis ist ein Beispiel für einen Platz, der möglichst viele Kriterien erfüllen soll. Vier verschiedene Ressourcen, hoch gelegen, nur ein Zugang und doch noch ausreichend Platz für eine Basis. Allerdings muss man sich im Klaren sein, dass es zwar sehr gut ist, all dies zu haben, jedoch für die einzelnen Kriterien jeweils oft bessere Standorte verfügbar sind.

Koordinaten: 310, -30

### **Vorteile:**

Rohstoffe: 8 Erz, 2 Stein, 1 Schwefel und Holz.

Hoch gelegen, damit viel in der Umgebung per Gleiter erreichbar.

Nur ein Zugang, gut gegen Raids zu sichern.

Idyllisches Plätzchen.

Kleines Lavagebiet in der Nähe (Schwefel).

Weitere Ressourcen in der Nähe (Stein, Erz, Kohle und Schwefel).

### **Nachteile:**

Viele Vorteile, aber jeden Vorteil allein für sich gibt es an anderen Orten ausgeprägter und besser. Hier hat man halt viele Dinge auf einmal.



## Listen

### Waffen

---


#### Steinerne, Metall- und hochwertige Metall-Spitzhacke

<b>Preis</b>	200/2800/7000		
<b>Gewicht</b>	10/15/20		
<b>Haltbarkeit</b>	150/250/300		
<b>Angriff</b>	20/30/60		
<b>Rezept</b>	Stein	5/15/30	
	Holz	5/20/40	
	Metallbarren	0/5/0	
	Hochwertige Metallbarren	0/0/10	

#### Stein-, Metall- und hochwertige Metallaxt

<b>Preis</b>	200/2800/7000		
<b>Gewicht</b>	10/15/20		
<b>Haltbarkeit</b>	150/250/300		
<b>Angriff</b>	20/30/60		
<b>Rezept</b>	Stein	5/15/30	
	Holz	5/20/40	
	Metallbarren	0/5/0	
	Hochwertige Metallbarren	0/0/10	


#### Holzkeule

<b>Preis</b>	80		
<b>Gewicht</b>	5		
<b>Haltbarkeit</b>	120		
<b>Angriff</b>	25		
<b>Rezept</b>	Holz	5	



## Alter Bogen

<b>Preis</b>	360	
<b>Gewicht</b>	6	
<b>Haltbarkeit</b>	150/200/250/300/350	
<b>Magazin</b>	1	
<b>Angriff</b>	65/130/169/208/247	
<b>Rezept</b>	Holz	30/60/90/135/202
	Stein	5/10/15/22/33
	Fasern	15/30/45/67/100
	Antikes Bauteil	0/1/2/4/101




## Stein-, Metall- und hochwertiger Metallspeer

<b>Preis</b>	480/8780/13880	
<b>Gewicht</b>	10/15/20	
<b>Haltbarkeit</b>	200/250/300	
<b>Angriff</b>	35/80/310	
<b>Rezept</b>	Stein	6/12/18
	Holz	18/27/36
	Metallbarren	0/10/0
	Hochwertige Metallbarren	0/0/10




## Baseballschläger

<b>Preis</b>	80	
<b>Gewicht</b>	3	
<b>Haltbarkeit</b>	150	
<b>Angriff</b>	50	
<b>Rezept</b>	Holz	30
	Stein	10



## Feuer- und Giftbogen

<b>Preis</b>	480	
<b>Gewicht</b>	6	
<b>Haltbarkeit</b>	150	
<b>Angriff</b>	65	
<b>Rezept</b>	Holz	40
	Stein	8
	Fasern	20
	Feuer- bzw. Giftdrüse	2



## #40B INCINERAM NOCT

 Schatten

### PARTNER-FÄHIGKEIT

#### Jäger der Dürsterkrallen

Kann auf Befehl Gegner anvisieren und mit seiner mächtigen Fähigkeit Infernokralle angreifen.

### DROPS

Horn, Leder

### HABITAT (BEI TAG UND NACHT)



# #40B Incineram Noct



## AKTIVE FÄHIGKEITEN

Name		Kraft	CT	Reichweite	Lv
Feuerschuss		30	2	500 - 5000	1
Geisterlohe		45	7	1000 - 3000	7
Lohepfeil		55	10	500 - 5000	15
Infernokralle		70	10	1100 - 1200	22
Düsterwelle		55	10	0 - 300	30
Feuerkugel		150	55	500 - 9999	40
Höllenfahrt		120	40	100 - 1000	50

## ARBEITS-EIGNUNG

Feuererzeugung	Bewässerung
Aussaat	Stromerzeugung
Handwerk Lv2	Sammeln
Holzfällen	Bergbau Lv1
Arzneimittelherstellung	Kühlung
Transport Lv2	Farmarbeit

## #41 CINNAMOTH

 Pflanze

### PARTNER-FÄHIGKEIT

#### Wunderstaub

Kann auf Befehl Gegner anvisieren und mit Giftnebel angreifen.

### DROPS

Honig, Salatsamen, Weizensaat








### HABITAT (BEI TAG UND NACHT)



# #41 Cinnamoth



## AKTIVE FÄHIGKEITEN

Name		Kraft	CT	Reichweite	Lv
Luftkanone		25	2	500 - 4000	1
Windschneider		30	2	500 - 5000	7
Giftnebel		0	30	0 - 200	15
Sandtornado		80	18	100 - 3000	22
Samenmine		65	13	800 - 9999	30
Grastornado		80	18	700 - 3000	40
Solarkanone		150	55	500 - 1800	50

## ARBEITS-EIGNUNG

 Feuererzeugung	 Bewässerung
 Aussaat	Lv2  Stromerzeugung
 Handwerk	 Sammeln
 Holzfällen	 Bergbau
 Arzneimittelherstellung	Lv1  Kühlung
 Transport	 Farmarbeit

Das neue Kreaturen-Sammelabenteuer Palworld entführt dich auf eine spannende Reise und fordert dich heraus, der beste Pal-Trainer der Palpagos-Inseln zu werden. Ob Anfänger oder erfahrener Pal-Meister: Dieser Guide begleitet dich Schritt für Schritt durch die wunderschöne Welt des Spiels. Die Autoren erklären, wie du dich in den vielfältigen

Gebieten zurechtfindest, die Herausforderungen – eine nach der anderen – meisterst und die Strategien des Kampfsystems ganz souverän anwendest. Du erfährst, was jedes Pal besonders macht und wo du es finden kannst. Stöbere durch die vielen hilfreichen Tipps und Tricks, um das Spiel voll auszukosten und finde heraus, wie du am besten bestehen kannst!

## Hier findest Du alle Tipps zum Spiel!

- Kartenübersicht mit allen Bossen und Alphas
- Fundorte und Details zu allen Pals
- Wie du deine Basen am besten aufbaust
- Zucht von Pals
- Infos zu Fähigkeiten der Pals
- Listen zu allen wichtigen Items

Lust gleich weiterzulesen?  
Das komplette Buch auf [bildner-verlag.de](http://bildner-verlag.de)

Hier klicken!

