

1

LS 17 Grundlagen



1.1 Spiel starten und steuern

Ein neues Spiel

Das Starten eines neuen Spiels ist im Landwirtschaftssimulator 17 (zukünftig nur noch LS 17 genannt) sehr geradlinig.



- Klicke im Startmenü auf *Karriere*.
- Wähle einen von 20 Speicherplätzen aus. Hier kannst Du auch nicht mehr benötigte Speicherstände löschen.
- Wähle einen Schwierigkeitsgrad aus.
- Wähle Deine Karte aus. Du kannst am oberen Bildschirm zwischen den verschiedenen Karten wechseln.
- Wähle Deine Figur und einen Namen aus.
- Falls Du Modifikationen benutzt (Mods), wähle aus und aktiviere die, die Du verwenden möchtest. Verwendest Du keine Mods, wird Dir dieser Bildschirm auch nicht angezeigt.

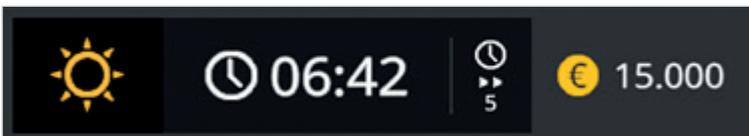
Einen bereits gespeicherten Spielstand rufst Du auch über den Punkt *Karriere* im Hauptmenü auf.

Du startest immer auf Deinem Bauernhof, auch wenn Du vorher ein Spiel an einem anderen Ort abgespeichert hast.

Der Spielbildschirm



- 1** Hauptbildschirm: hier siehst Du Dein Fahrzeug und die Umgebung.
- 2** Hilfe für die Steuerung: Hier werden Dir die wichtigsten Befehle für Dein derzeit gewähltes Gerät / Fahrzeug angezeigt. Schaltest Du zwischen verschiedenen Geräten an Deinem Fahrzeug durch (am PC mit Taste *G*), wechselt auch diese Anzeige (z. B. bei Wechsel vom hinten angehängten Pflug zum Frontlader vorne). Mit der Taste *F1* kannst Du diese Anzeige weg- und wieder einschalten.
- 3** Die Minikarte Deiner Umgebung. Mit der *Zifferntaste 9* kannst Du die Karte vergrößern oder wegschalten.
- 4** Die Fahrzeug / Geräte Anzeige
- 5** Die Statusanzeige zeigt Dir die Spieluhrzeit, die aktuelle Spielgeschwindigkeit und Deinen Geldbesitz an.



2

LS 17

Spieletipps





2.1 Viehzucht

- Hühner legen Eier, die Du aufsammeln mußt, brauchen ansonsten aber keine Pflege. Die Eier mußt Du selbst einsammeln und verkaufen. Der Verkaufsort ist nicht auf der Karte angegeben. Begieb Dich in *Gold Crest Valley* zu den Koordinaten 790, 1435 - dort findest Du den Eierhändler.
- Schafe liefern Wolle, die Du sammeln und verkaufen kannst. Schafe benötigen Gras oder Heu als Futter.
- Kühe produzieren Milch, die automatisch verkauft wird. Das beste Futter für Sie ist 50% Silage oder Heu, 30% Kraftfutter und 20% Gras.
- Schweine fressen am liebsten ein Futter aus einer Mischung 50% Mais, 25% Weizen oder Gerste, 20% Raps oder Sonnenblumen bzw. Sojabohnen und 5% Kartoffeln oder Zuckerrüben.

Mist zu Geld

Du kannst den Mist und die Gülle Deiner Tiere auch in der Biogasanlage (BGA) verkaufen. Alternativ kannst Du auch Silage dort zu Geld machen.

Für Silage müßt Ihr Heuballen einfach noch mit einem Ballenwickler (Ursus Z-586) in Folie verpacken. Mäht am besten das Gras in der Nähe der Biogasanlage, macht Heu daraus, preßt es zu Ballen, wickelt es mit dem Ursus Z-586 ein und verkauft die Silage sofort in der nahen BGA.

2.2 Felder und Ackerbau

Richtiges Düngen

Spielst Du auf der Schwierigkeitsstufe Normal oder Schwer, dann kannst Du durch richtiges Ackern und Düngen Deine Erträge verdoppeln:

- Das Ackern nach jeder dritten Ernte erhöht die Erträge um 10 %.
- Düngen erhöht den Ertrag um jeweils 30% und Du kannst ein Feld 3x bis zur Ernte düngen. Achte darauf, dies zu verschiedenen Wachstumsstufen des Feldes zu machen (nach Aussaat, im Wachstum, fast ausgewachsen).

Düngemöglichkeiten:

- Gülle und Mist bekommst Du von Deinen Tieren, sind also kostengünstig, wenn Du Tierwirtschaft betreibst.
- Mineral- und Flüssigdünger muß teuer gekauft werden.
- Ölrettich ersetzt das erste mal Düngen: Ackere Dein Feld und baue Ölrettich an und laß ihn wachsen, grubbere dann das Feld und baue Deine gewünschte Frucht an.
- Alle Düngearten sind gleich effektiv.
- Spare Dir bei der Aussaat bis zu drei Arbeitsschritte, wenn Du Dir eine Sämaschine kaufst, die entweder Grubbern oder Düngen kann (oder sogar beides).

Felder kaufen & Missionen

Du kannst anstatt ein Feld zu kaufen auch eine Mission durchführen. Gehe zum blauen Missionssymbol eines Feldes und nimm eine Mission an. Die Mission richtet sich immer nach dem Zustand des Feldes (z. B. muss ein reifes Feld abgeerntet werden).

Für jede erfolgreiche Mission erhältst Du nicht nur eine ansehnliche Belohnung, sondern es steigt auch Dein Ansehen beim jeweiligen Besitzer. Hast Du hohes Ansehen, verkauft Dir der Eigentümer seine Felder günstiger!

Daher empfiehlt es sich Missionen für Besitzer mehrerer Felder zu absolvieren, da man so gleich zwei oder drei Felder vergünstigt kaufen kann.

Auf den folgenden zwei Seiten findest Du eine Übersicht, wem welche Felder gehören und was Sie kosten:

5 Fahrzeuge & Geräte



5.1 Autos



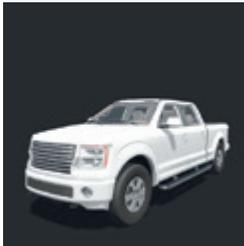
Lizard Pickup Rodeo

Verfügbare Erweiterungen:

Motor
Hauptfarbe
Radsetup
Felgenreifarbe

Kaufpreis: 22.000 €

Unterhalt: 20 €/Tag
Motorleistung: 74 kW / 100 PS
Tankinhalt: 60 l
Höchstgeschw.: 120 km/h
Miete Initialkosten: 2.420 €
Miete Arbeitsstunde: 1.100 €



Lizard Pickup TT

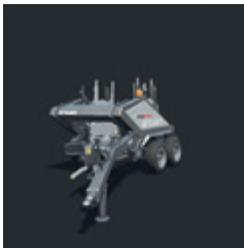
Verfügbare Erweiterungen:

Hauptfarbe
Radsetup
Felgenreifarbe
Design
Designfarbe

Kaufpreis: 54.000 €

Unterhalt: 60 €/Tag
Motorleistung: 147 kW / 200 PS
Tankinhalt: 60 l
Höchstgeschw.: 120 km/h
Miete Initialkosten: 5.940 €
Miete Arbeitsstunde: 2.700 €

5.2 Ballentechnik



Arcusin ForStack 8.12

Verfügbare Erweiterungen:

Keine

Sammelt kleine Ballen ein.

Kaufpreis: 25.000 €

Unterhalt: 90 €/Tag

Miete Initialkosten: 2.420 €
Miete Arbeitsstunde: 1.100 €



Arcusin FSX 63.72

Verfügbare Erweiterungen:

Keine

Sammelt Ballen automatisch auf. Anhänger für den Transport von Ballen.

Kaufpreis: 70.000 €

Unterhalt: 170 €/Tag

Miete Initialkosten: 7.700 €
Miete Arbeitsstunde: 3.500 €



Fliegl DPW 180

Verfügbare Erweiterungen:

Keine

Anhänger für den Transport von Ballen. Muß beladen werden.

Kaufpreis: 12.000 €

Unterhalt: 10 €/Tag

Miete Initialkosten: 1.320 €
Miete Arbeitsstunde: 600 €

5.7 Feldhäcksler

	<p>Rostselmash RSM 1403 <i>Verfügbare Erweiterungen:</i> Keine</p> <p>Häcksler - benötigt noch ein Schneidwerk</p>	<p>Kaufpreis: 221.000 € Unterhalt: 810 €/Tag Motorleistung: 325 kW / 442 PS Tankinhalt: 1080 l Höchstgeschw.: 30 km/h Miete Initialkosten: 24.310 € Miete Arbeitsstunde: 11.050 €</p>
	<p>Krone BiG X 580 <i>Verfügbare Erweiterungen:</i> Keine</p> <p>Häcksler - benötigt noch ein Schneidwerk</p>	<p>Kaufpreis: 275.000 € Unterhalt: 980 €/Tag Motorleistung: 427 kW / 580 PS Tankinhalt: 1.220 l Höchstgeschw.: 40 km/h Miete Initialkosten: 30.250 € Miete Arbeitsstunde: 13.750 €</p>
	<p>New Holland FR850 <i>Verfügbare Erweiterungen:</i> Keine</p> <p>Häcksler - benötigt noch ein Schneidwerk</p>	<p>Kaufpreis: 374.000 € Unterhalt: 1.480 €/Tag Motorleistung: 606 kW / 824 PS Tankinhalt: 1.400 l Höchstgeschw.: 40 km/h Miete Initialkosten: 41.140 € Miete Arbeitsstunde: 18.700 €</p>
	<p>Pöttinger MEX 5 <i>Verfügbare Erweiterungen:</i> Keine</p> <p>Häcksler</p>	<p>Kaufpreis: 38.000 € Unterhalt: 20 €/Tag Arbeitsbreite: 2,2 m Mindestmotorleistung: 110 kW / 150 PS</p> <p>Miete Initialkosten: 4.180 € Miete Arbeitsstunde: 1.900 €</p>
	<p>Rostselmash 500D <i>Verfügbare Erweiterungen:</i> Keine</p> <p>Schneidwerk Achte auf die Kompatibilität zum Häcksler</p>	<p>Kaufpreis: 21.000 € Unterhalt: 20 €/Tag Arbeitsbreite: 5,0 m</p> <p>Miete Initialkosten: 2.310 € Miete Arbeitsstunde: 1.050 €</p>

	<p>Holmer Terra Dos T4-40 <i>Verfügbare Erweiterungen:</i> Keine</p> <p>Ernter der ein Schneidwerk benötigt</p>	<p>Kaufpreis: 495.000 € Unterhalt: 1.780 €/Tag Motorleistung: 460 kW / 626 PS Tankinhalt: 1.150 l Höchstgeschw.: 40 km/h Miete Initialkosten: 54.450 € Miete Arbeitsstunde: 24.750 €</p>
	<p>Holmer Terra Felis 2 Eco <i>Verfügbare Erweiterungen:</i> Keine</p> <p>Ernter für Zuckerrüben</p>	<p>Kaufpreis: 325.000 € Unterhalt: 1.490 €/Tag Motorleistung: 260 kW / 354 PS Tankinhalt: 1.400 l Höchstgeschw.: 40 km/h Miete Initialkosten: 35.750 € Miete Arbeitsstunde: 16.250 €</p>

5.27 Sämaschinen

	<p>Amazon Condor 15001 <i>Verfügbare Erweiterungen:</i> Keine</p> <p>Bringt Mineraldünger mit aus. Breiteste Ausbringfläche.</p>	<p>Kaufpreis: 224.000 € Unterhalt: 670 €/Tag Arbeitsbreite: 15,0 m Mindestmotorleistung: 199 kW / 270 PS</p> <p>Miete Initialkosten: 24.640 € Miete Arbeitsstunde: 11.200 €</p>
	<p>Amazon ED 3000-C <i>Verfügbare Erweiterungen:</i> Keine</p> <p>Bringt zusätzlich Mineraldünger mit aus</p>	<p>Kaufpreis: 13.000 € Unterhalt: 30 €/Tag Arbeitsbreite: 3,0 m Mindestmotorleistung: 74 kW / 100 PS</p> <p>Miete Initialkosten: 1.430 € Miete Arbeitsstunde: 650 €</p>
	<p>Great Plains 3P1006NT <i>Verfügbare Erweiterungen:</i> Keine</p> <p>Bringt auch Mineraldünger aus</p>	<p>Kaufpreis: 15.000 € Unterhalt: 40 €/Tag Arbeitsbreite: 3,0 m Mindestmotorleistung: 74 kW / 100 PS</p> <p>Miete Initialkosten: 1.650 € Miete Arbeitsstunde: 750 €</p>