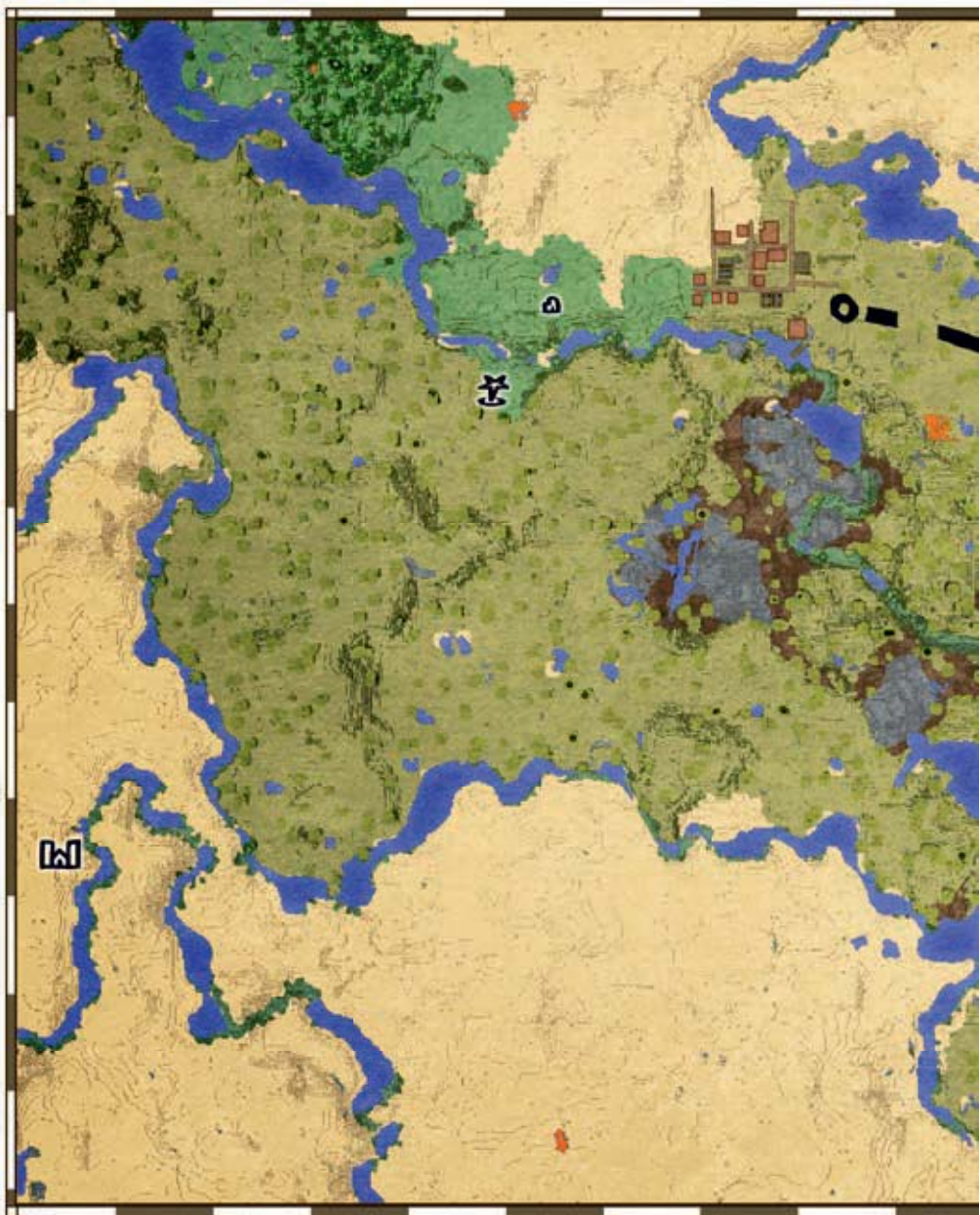


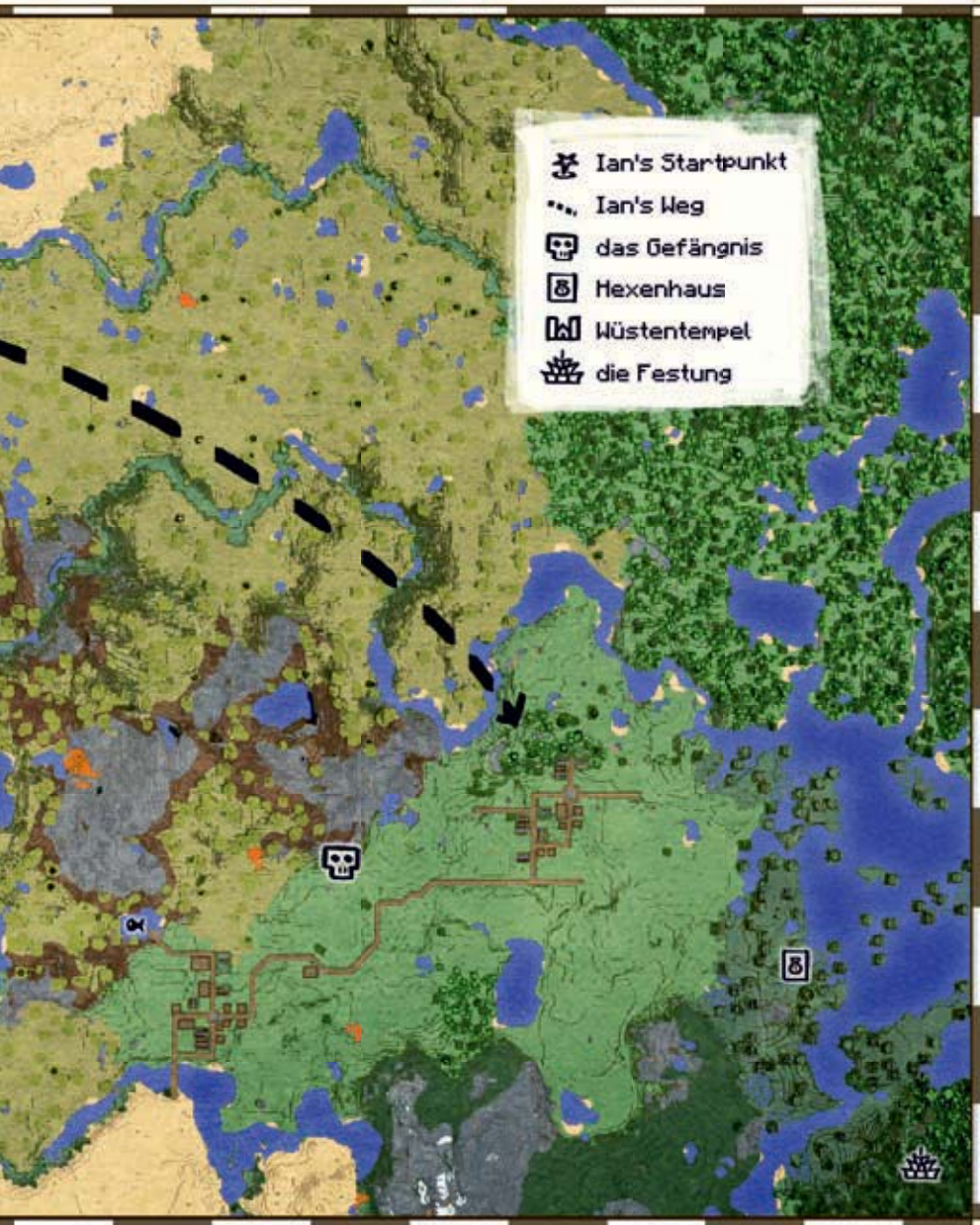
## BIOMIA Karten

Spielst du die Abenteuer von BIOMIA nach, entweder mit dem Seed von Seite 3 oder auf unserem BIOMIA-Server, dann helfen dir diese Karten, den Weg unserer Helden zu verfolgen.

Du wirst die Dörfer, Tempel und Höhlen finden, in denen auch Ian seine Abenteuer erlebte. Lediglich die besonderen Bauwerke, wie z. B. das Obsidiangefängnis findest du natürlich nur auf unserem BIOMIA-Server.







-  Ian's Startpunkt
-  Ian's Weg
-  das Gefängnis
-  Hexenhaus
-  Wüstentempel
-  die Festung

## Was bisher geschah

Ian erwacht ohne Erinnerung in einer fremden Welt, in der alles eckig ist. Gejagt von Monstern flüchtet er in ein nahegelegenes Dorf. Durch die Hilfe des Dorfbewohners Habil, findet er sich nach und nach in der neuen Umgebung zurecht. Ian erfährt, dass bereits vor ihm ein anderer Junge namens Olys im Dorf aufgetaucht ist. Auch dieser konnte sich nicht erinnern, woher er kommt.

Olys stahl ein wertvolles Buch aus dem Besitz des Bibliothekars Ebes. Offenbar hoffte er, darin einen Weg zu finden, um wieder in seine Welt zurückzukehren. Aufgrund des Diebstahls, ist Ebes nun auch Ian gegenüber misstrauisch und bringt die Dorfbewohner dazu, ihn zu vertreiben.

Ian muss auf sich gestellt in der Minecraft-Welt überleben. Erst nach und nach vertrauen ihm die Dorfbewohner wieder, allen voran Nene, die Tochter des Dorfschmieds. Von Habil erfährt Ian, dass Olys das Buch versteckt hat. Er macht sich auf die Suche und findet es versteckt in einer Höhle. Nachdem er es gelesen hat, gibt er es dem verärgerten Ebes zurück. Ian beschließt, das Dorf zu verlassen und nach weiteren Büchern zu suchen. Doch jemand folgt ihm.